

DAAC II

**Universidad Iberoamericana
Departamento de Arquitectura**

M. Arq. Gustavo Alberto Cabáñez

Primavera 2011

Diseño Arquitectónico Asistido por Computadora 2

Indice:

- Objetivo
- Alcances
- Metodología
- Tareas
- Evaluación
- Calendario
- Contenido del Curso
- Entregas

Diseño Arquitectónico Asistido por Computadora 2

- Profesor **M. Arq. Gustavo Alberto Cabáñez**
- `gustavo.cabanez@correo.uia.mx`, `info@daac.mx`
- **www.daac.mx**
- Cel. (044)55 1850 8740
- Días: Lunes, Miércoles y Viernes
- Horario: 9:00 a 11:00 hrs. 9:15 a 10:45 hrs.

Diseño Arquitectónico Asistido por Computadora 2

Objetivo:

Al finalizar el curso el alumno será capaz de:

Explicar

**Dar a
Entender**

- Idea
- Propuesta
- Concepto
- Anteproyecto
- Proyecto Arquitectónico

- Herramientas Digitales

(3D Studio MAX,
Photoshop, Premiere, Etc..)

Diseño Arquitectónico Asistido por Computadora 2

Alcances:

- Visualizar objetos, geometrías, volúmenes y elementos arquitectónicos en 3D.
- Visualizar una escena con iluminación.
- Crear, editar y aplicar materiales de una escena.
- Combinar elementos de diseño en 2D (principalmente exportar información para la documentación del proyecto).
- Presentar un proyecto arquitectónico en láminas y vídeos.

Diseño Arquitectónico Asistido por Computadora 2

Metodología:

1. Aprender
2. Diseñar
3. Visualizar
4. Presentar (Exponer)

Diseño Arquitectónico Asistido por Computadora 2

Tareas:

Las tareas son esporádicas. Pueden ser entre 5 y 7 en todo el verano. Son relacionadas a:

- Buscar información que se necesitará en clase posteriormente.
- Traer imágenes o archivos digitales.
- Visitas al iXtli, Museos, Conferencias realizadas por la Universidad o que se consideren relevantes para su formación profesional, etc.
- Avance sobre el trabajo cotidiano, Pre-entregas

Diseño Arquitectónico Asistido por Computadora 2

Evaluación:

No e-mail

No Facebook

No MSN

No SMS

No iPod



Diseño Arquitectónico Asistido por Computadora 2

Evaluación:

- Asistencia
- **80% mínimo** de asistencia para tener derecho a calificación.
- **80% mínimo** de asistencia por entrega para tener derecho a entrega.
- Al no presentar alguna de las entregas no se tiene derecho a calificación.
- **95% = (+1) punto extra sobre calificación final.**
- 4 Pre-entregas en línea
- **Cada pre-entrega 10% = 40%, Entrega Final 60%**
- Participación, Disciplina, **Ortografía, Redacción, Puntualidad.**

Diseño Arquitectónico Asistido por Computadora 2

Calendario: fechas límite de entrega

1. Pre-entrega 1 · 10% · viernes 28 de enero
2. Pre-entrega 2 · 10% · viernes 18 de febrero
3. Pre-entrega 3 · 10% · miercoles 16 de marzo
4. Pre-entrega 4 · 10% · viernes 15 de abril
5. Entrega Final · 60 % · lunes 9 de mayo

 en línea
www.daac.mx

Diseño Arquitectónico Asistido por Computadora 2

Contenido:

- Dominio de la interfaz del programa, Panel de Comandos.
- La creación de objetos
- Mover, Copiar, Rotar, Escalar
- Escala del archivo en Metros para compartir información con otros programas
- Objetos Booleanos
- Objetos LOFT
- Objetos AEC
- Elaboración de Lámina de Presentación. Illustrator
- Cámaras, creación y manejo de cámaras
- Uso de modificadores y deformaciones
- Iluminación básica
- Aplicación y edición de Materiales. Photoshop
- Edición de imágenes
- Foto-montaje
- Iluminación avanzada
- Movimiento de elementos en 3D
- Realización de video
- Edición de video
- Elaboración de Video de Presentación
- Exportar información para documentación, Maqueta y Planos, AutoCAD

Diseño Arquitectónico Asistido por Computadora 2

Entrega I:

Pabellón

• (Proyecto libre)

- Introducción al programa 3DS MAX
- La creación de objetos
- Mover, Copiar, Rotar, Escalar
- Objetos Booleanos
- Objetos LOFT
- Objetos AEC
- Uso de modificadores y deformaciones

La pre-entrega consiste en:

- 1) El archivo de 3D Studio Max (.max)
- 2) Explicación del Proyecto, tamaño carta
 - a. Datos del proyecto
 - b. Imágenes
 - c. Textos
 - d. Croquis

Diseño Arquitectónico Asistido por Computadora 2

Entrega 2:

Pabellón Ambientación

- Escala del archivo
- Cámaras, creación y manejo de cámara
- Aplicación y edición de Materiales. Photoshop
- Luz de Sol
- Elaboración de Lámina de Presentación. Illustrator

La pre-entrega consiste en:

Una lámina en Illustrator

Imágenes

Planos

Croquis de la propuesta

Textos

Diseño Arquitectónico Asistido por Computadora 2

Entrega 3:

Pabellón

Ubicación en Contexto

- Animación de Luz de Sol
- Movimiento de elementos en 3D
- Movimientos de cámaras
- Realización de video

- Edición de imágenes
- Foto-montaje
- Iluminación avanzada

La pre-entrega consiste en:

Una lámina en Illustrator con imágenes, planos y croquis de la propuesta.

Tres videos.

1. Iluminación solar
2. 360°
3. Movimientos de Cámara

Diseño Arquitectónico Asistido por Computadora 2

Entrega 4:

Proyecto Final

- **Recopilación de información y presentación final**

- Elaboración de lámina de presentación
- Elaboración de video de presentación
- Exportar información para documentación, Maqueta y Planos, AutoCAD

La entrega final consiste en:

Lámina de Presentación

Maqueta conceptual

Video de Presentación

Diseño Arquitectónico Asistido por Computadora 2

Entrega 5:

Proyecto Final

Maqueta conceptual

Video de Presentación

Diseño Arquitectónico Asistido por Computadora 2

www.daac.mx

- Blog
- Links
- Información adicional
- Calificaciones
- Asistencia
- etc.